



Comité de l'Ain de Volley-ball



CHAMPIONNAT POUSS' VOLLEY

14 octobre 2015

M9 & M11

Terrains de 4,5m x 9m / Matches au temps (4min)

Niveaux Débutants

Engagements alternés entre les deux joueurs / Filet à 2m40

Niveau 1 - 1 vs 1

Engagement : Dans le terrain, lancer de balle à deux mains et par en dessous

Le Jeu

- ☞ **La réception :** blocage de la balle à deux mains
- ☞ **Le renvoi :** lancer de la balle à deux mains dans le camp adverse **depuis l'endroit du blocage.**

Jeu sans ballon : Sortir à l'arrière du terrain (un pied au moins) et revenir dans le terrain.

Niveau 2 - 1 vs 1

Engagement : Dans le terrain, lancer de balle à deux mains et par en dessous

Le Jeu

- ☞ **La réception :** blocage de la balle à deux mains
- ☞ **Le renvoi :** envoyer la balle haute au dessus de la tête pour effectuer une passe haute dans le camp adverse **depuis l'endroit du blocage.**

Jeu sans ballon : Aller toucher les plots sous le filet avec la main ou sortir à l'arrière du terrain (1 pied au moins).

Niveau 3 - 1 vs 1

Engagement : Dans le terrain, faire rebondir la balle au sol et passe haute dans le camp adverse.

Le Jeu

- ☞ **La réception :** Interception de la balle à une main au dessus de la tête pour la faire rebondir devant soi.
- ☞ **Le renvoi :** Après le 1^{er} rebond, le joueur effectue un second dribble devant lui qui devra lui permettre de renvoyer le ballon chez l'adversaire en passe haute à 10 doigts.

Jeu sans ballon : Sortir à l'arrière et faire le tour d'un plot avant de revenir dans le terrain (sauf match face à niveau 2 où il n'y a pas de jeu sans ballon).



Niveaux Confirmés

Engagement celui qui remporte le point avec un maximum de trois services consécutifs / Filet à 2m

Niveau 4 - 1 vs 1

L'engagement : Derrière le terrain, service cuillère ou service tennis. Changement de serveur après 3 engagements consécutifs.

Le Jeu

☞ **Le 1^{er} contact après un service :** Contrôle de balle haut et devant soit en passe à 10 doigts ou manchette. Possibilité de blocage puis balle haute au dessus de soi et renvoi en passe haute.

☞ **Le 1^{er} contact dans le jeu :** Renvoi direct ou après un ou deux contrôle(s) de balle en passe haute ou en manchette.

Situation minimale = Balle difficile à jouer donc contrôle de balle possible et renvoi.

Situation maximale = Balle facile à jouer donc possibilité de renvoi direct.

☞ **Le renvoi :** En passe haute à 10 doigts ou en manchette (possibilité de renvoi direct sur situation maximale).

Jeu sans ballon : Pas de jeu sans ballon

Niveau 5 - 2 vs 2

L'engagement : Derrière le terrain, service cuillère ou service tennis. Changement de serveur après 3 engagements consécutifs.

Le Jeu

☞ **La réception :** Blocage de balle au premier contact pendant que le passeur va vers le filet au centre du terrain.

Les renvois après blocages se font directement.

(Geste identique à une manchette – sans passe haute)

☞ **La passe :** Passe haute à dix doigts entre le réceptionneur et le filet (ou possibilité de blocage de balle si la première touche a été effectuée sans blocage).

☞ **Le renvoi :** En passe haute à 10 doigts ou en manchette ou frappe haute.

Jeu sans ballon : Sortir au fond du terrain et inverser les positions des joueur(se)s

Niveau 6 - 2 vs 2

L'engagement : Derrière le terrain, service cuillère ou service tennis

Le Jeu

☞ **Jeu classique en 2x2** avec possibilité de renvoi direct, après une passe ou après deux passes.

Jeu sans ballon : Inverser les positions des deux joueurs (droite / gauche) sans sortir du terrain.