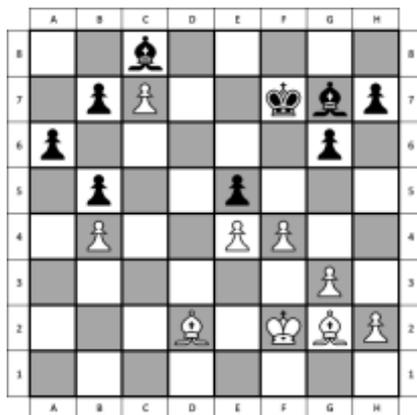


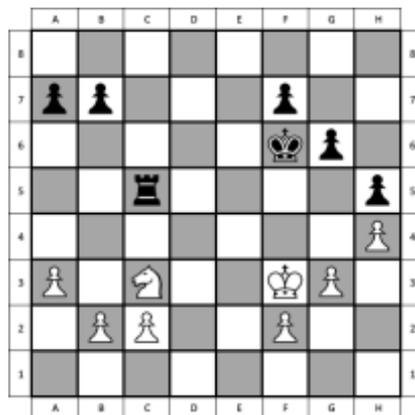


Fil Rouge n° 3 – septembre 2016

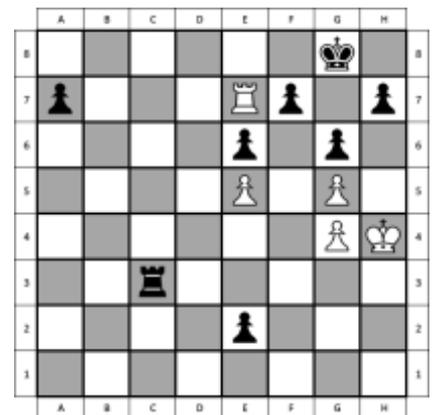
Parmi les 6 diagrammes de cette page, il y a, dans le désordre, 1 mat en 1 coup, 1 mat en 2 coups, 1 mat en 3 coups, 1 recherche de la nullité, 1 gain matériel et 1 gain par promotion du pion. A vous de trouver à quel diagramme correspond chaque thème. Le trait est toujours aux blancs.



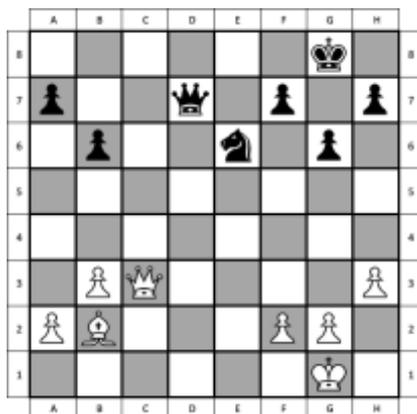
A



B



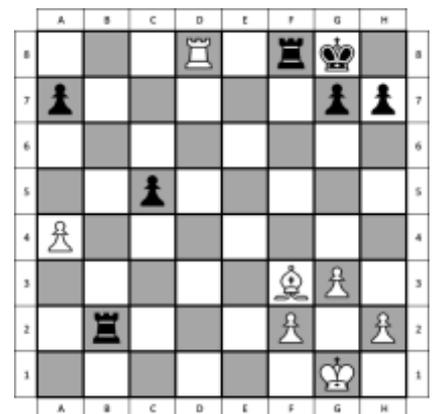
C



D



E



F



Gary KASPAROV (1963 – Russie)

Champion du monde 1985 - 2000

Il devient champion du monde en terrassant Anatoly KARPOV au bout d'un match qui s'est déroulé sur 2 ans tant il fut disputé.

Considéré par certains comme le plus grand champion de tous les temps, Gary KASPAROV est l'homme de tous les superlatifs. Il est le plus jeune champion du monde de l'histoire à 22 ans et il est le premier joueur à avoir franchi la barre mythique des 2800 Elo.

Joueur d'attaque par excellence, il est d'une précision terrifiante dans les ouvertures. Doté d'une puissance tactique phénoménale, on dit de lui qu'il est un « monstre aux cent yeux qui voient tout ». Sa combativité et sa rage de vaincre sont légendaires. On le surnomme « l'ogre du Bakou ».

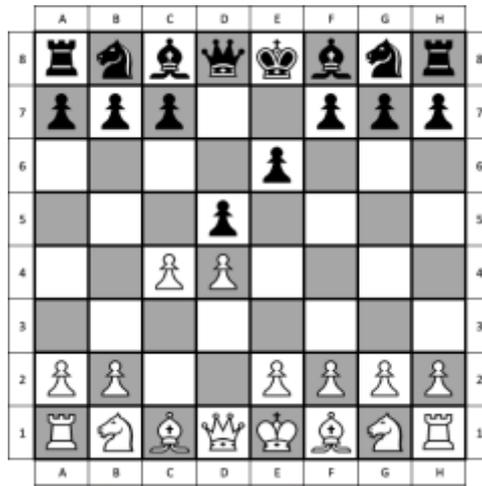
Il disputera des matchs contre les ordinateurs entre 1985 et 2003. Il est le premier champion du monde à perdre contre un ordinateur en 1997 (.

Il se retire du monde des échecs en 2005 pour entamer une carrière politique en Russie.



Ouverture : Gambit dame refusé (1/2)

Cela fait plus d'un siècle que le Gambit dame refusé joue un grand rôle tant dans les matchs de championnat du monde que dans les tournois de premier plan. L'objectif des noirs est d'occuper le centre avec des pions et de défendre leur part de l'échiquier en suivant les principes de développement classiques. Le Gambit dame refusé est une ouverture stratégiquement riche. Les noirs ont le choix entre de variantes solides et aiguës et les blancs doivent être bien préparés s'ils veulent prendre un avantage dans l'ouverture.



1. d4 d5
2. c4 e6

3. Cf3 Cf6

Variante d'échange

3. Cc3 c6

3. Cc3 c5
4. cxd5

Défense Tarrasch



4. Cf3 dxc4
5. a4 Fb4
6. e3 b5
7. Fd2 a5
8. axb5 Fxc3
9. Fxc3 cxb5
10. b3 Fb7

5. dxc5 d4
6. a4 b5
7. cxb6 axb6

Gambit Tarrasch

5. e4 dxe4
6. d5 exd5
7. Cxd5 Cxe5

Gambit Marshall



4. ... exd5

Variante de Prague

5. Cf3 Cc6
6. g3 Cf6
7. Fg2 Fe7
8. 0-0 0-0
9. dxc5 Fxc5
10. Fg5 d4

Gambit Von Henning

4. ... cxd4
5. Dxd4 Cc6
6. Dd1 exd5
7. Dxd5 Fd7
8. e3 Cf6
9. Db3



4. Fg5 Fe7
5. Cc3 h6
6. Fh4 0-0
7. e3 b6
8. Fd3 Fb7
9. 0-0 Cbd7
10. De2 c5

4. Cc3 Fe7

5. Ff4 0-0
6. e3 Cbd7
7. c5 Ch5
8. Fd3 Cxf4
9. exf4 b6
10. b4 a5
11. a3 c6

5. Fg5 h6
6. 0-0 0-0
7. e3 Ce4
8. Fxe7 Dxe7
9. Tc1 c6
10. Fd3 Cxc3
11. Txc3 Cd7