



technik 84



Mesdames, Messieurs les Entraîneurs,

TECHNIK 84 s'adresse plus particulièrement aux entraîneurs (débutants voire confirmés) des catégories -12 et -14 ans M et F ; il se veut être un lien incontournable entre vos projets de jeu et ceux des sélections vauclusiennes (N – 2, N – 1 et N), avec en point d'orgue le projet départemental -12 et -14 ans.

Au travers de ce document, **TECHNIK 84** aborde et explore les Savoir-Faire requis chez les -12 et -14 ans. Ainsi, dans chaque numéro, il vous sera fait un rappel des contenus, en tenant compte de 3 critères : « Le joueur a la balle », « L'équipe a la balle », « L'équipe n'a pas la balle ».

Une séance sur **LES SAVOIR-FAIRE INDIVIDUELS EN ATTAQUE PLACEE & RELATIONS A 2 JOUEURS** vous est présentée dans ce numéro 7, allant de l'échauffement généralisé aux situations spécifiques ; séance que vous pourrez bien sûr mettre en place et animer auprès de votre jeune collectif. **Attention, cette séance s'adresse à la catégorie -14 ans.**

Ce document est avant tout le votre. Si vous souhaitez voir aborder des thèmes en priorité, faites-nous le savoir et l'Equipe Technique Départementale se fera une joie d'y répondre du mieux possible.

Sportivem'hand

Cyrille CHAUVIN, Conseiller Technique Fédéral 84



technik 84



Catégorie -12 ans (2000, 2001 et 2002)

<i>Le joueur a la balle</i>	<i>Son équipe a la balle</i>	<i>Son équipe n'a pas la balle</i>
L'éducateur observe que le joueur est capable :	L'éducateur observe que le joueur est capable :	L'éducateur observe que le joueur est capable :
<p>.de courir dans les espaces</p> <p>.de déborder son adversaire direct et/ou de passer le ballon dans la course d'un partenaire (lecture)</p> <p>.d'utiliser à bon escient le crédit d'actions (règlement balle en main)</p> <p>.d'utiliser diverses formes de tirs (suspension, appui)</p> <p>.de tirer hors de portée du GB (impacts) à différentes distances</p> <p>.de jouer dans son couloir de jeu direct sur grand et petit espaces.</p> <p>Le Gardien de But :</p> <p>.de relancer rapidement à un partenaire démarqué (le plus proche du but adverse en priorité)</p>	<p>.de voir la récupération de la balle et de se sentir automatiquement attaquant</p> <p>.d'être orienté vers le but adverse</p> <p>.de recevoir le ballon en mouvement dans un espace libre</p> <p>.d'être disponible pour le porteur de balle</p> <p>.d'utiliser l'espace en largeur et profondeur</p> <p>.de faire progresser la balle vers le but adverse</p>	<p>.de se sentir défenseur dès la perte de balle</p> <p>.de prendre en charge son adversaire direct tout en voyant le ballon (positionnement entre adversaire/but à défendre, ou ballon/but à défendre)</p> <p>.de développer des intentions de récupération de balle au plus proche du but adverse</p> <p>.s'organiser collectivement (harcèlement / dissuasion) pour récupérer la balle</p> <p>Le Gardien de But :</p> <p>.se positionner dans son but de manière à fermer l'angle de tir, tout en se déplaçant rapidement</p> <p>.de passer du mode réactif à anticipateur / protecteur dans ses parades</p>



technik 84

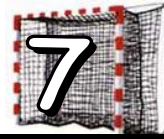


Catégorie -14 ans (1998, 1999 et 2000)

<i>Le joueur a la balle</i>	<i>Son équipe a la balle</i>	<i>Son équipe n'a pas la balle</i>
En plus des savoir-faire listés en -12 ans, l'éducateur observe que le joueur est capable :	En plus des savoir-faire listés en -12 ans, l'éducateur observe que le joueur est capable :	En plus des savoir-faire listés en -12 ans, l'éducateur observe que le joueur est capable :
<p>.d'être dangereux à l'approche du but adverse en respectant la triple menace (manœuvrer, passer, tirer)</p> <p>.d'attaquer un des 2 intervalles proches du pivot (pour exploitation en surnombre)</p> <p>.de faire circuler le ballon en vue de la continuité du jeu</p> <p>.de rechercher un surnombre offensif</p> <p>.d'améliorer la relation avec ses partenaires proches (AR/AL, AR/PVT)</p> <p><i>Le Gardien de But :</i></p> <p>.d'agir en vue d'avoir la balle le plus proche possible et enchaîner la relance le plus vite</p> <p>.de relancer la balle en respectant les 3 plans du positionnement des partenaires sur la montée de balle :</p> <p>1-ailliers et pivot à l'approche du but adverse</p> <p>2-arrières sur ligne médiane (écartement)</p> <p>3-demi-centre en appui proche</p>	<p>.de changer de statut défenseur/attaquant dès que le ballon quitte la main du tireur adverse</p> <p>.de prendre de vitesse le repli défensif adverse par anticipation à l'opposé du tir</p> <p>.de participer au jeu de transition à l'issue de la montée de balle</p> <p>.de respecter l'espace, le placement de son poste autour de la défense adverse</p> <p>.de respecter la notion de trapèze en attaque placée (2 ailliers et 2 arrières latéraux) en cas de mouvement</p> <p><i>Le Gardien de But :</i></p> <p>.de participer à la montée de balle en sortant de sa zone (relais potentiel)</p>	<p>.de changer de statut attaquant / défenseur dès la perte de balle</p> <p>.d'interdire l'espace intérieur (courses) en excentrant l'adversaire</p> <p>.de communiquer en vue de mieux se répartir les joueurs et tâches défensives</p> <p>.de se situer dans un dispositif défensif (étagé de préférence)</p> <p>.de prendre en compte le duel du partenaire défensif proche et d'agir en fonction (soutien/dissuasion)</p> <p>.d'être aligné pour mieux aider le ou les partenaires proches (orientation des appuis selon le système utilisé)</p> <p>.de flotter pour obtenir un surnombre côté balle (système de zone)</p> <p>.de prendre en charge collectivement le pivot</p> <p><i>Le Gardien de But :</i></p> <p>.de provoquer le tir adverse et d'induire son impact</p>



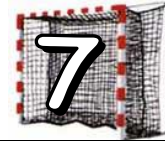
technik 84



<p style="text-align: center;">Légende</p> <p>▲ Attaquant ● Défenseur ▲ Plot ○ Ballon → Course - - - → Passe ⇨ Tir</p>		<p style="text-align: center;">Objectif de la situation :</p> <p style="text-align: center;">Echauffement, jouer en appui/soutien</p>
<p style="text-align: center;">Situation</p>	<p style="text-align: center;">Fonctionnement</p>	<p style="text-align: center;">Evolution</p>
	<p>2 équipes de 4 joueurs au minimum avec 1 ballon. 2 plots dans chaque but.</p> <p>Terrain pouvant être délimité par des plots (à modifier selon le nombre de joueurs).</p> <p>« 1 joueur de chaque équipe dans les 2 cercles de basket. Pour marquer un point, sans utiliser le dribble, il faut passer le ballon à l'un de ses 2 pivots (placés dans les cercles). L'équipe reste en attaque tant qu'elle a le ballon.</p> <p><i>Ne pas rester plus de 10 secondes près d'un cercle ».</i></p> <p>Changer de pivots toutes les 2 mn.</p>	<p>.Si ballon tombé, balle à l'adversaire.</p> <p>.Ballon brûlant (ne peut pas garder la balle plus d'une seconde)</p> <p>.Pour marquer un point, il ne suffit plus de passer au pivot ; celui-ci rend le ballon à son équipe qui manœuvre pour tirer sur l'un des 4 plots.</p> <hr/> <p style="text-align: center;">Comportements attendus chez l'attaquant</p> <p>.Etre disponible pour le porteur de balle, se démarquer</p> <p>.Etre capable de varier le type de passes (tendue, rebond)</p>



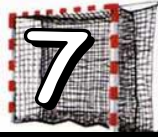
technik 84



Légende		Objectif de la situation :
▲ Attaquant ● Défenseur ▲ Plot ○ Ballon → Course - - - → Passe ⇨ Tir		Courir dans son couloir de jeu direct
Situation	Fonctionnement	Evolution
	<p>Une colonne de DC avec ballons, un AR de chaque côté et un Ailier droit.</p> <p>« Le DC fixe à 9m, passe à l'ARG qui tire à 9m. Le DC devient alors ARG. le DC suivant fixe aussi à 9m, passe à l'ARD, qui passe à l'ALD qui tire. Le DC prend la place de l'ARD, l'ARD celle de l'ALD.</p> <p>Le GB montre les impacts sur chaque tir, tir modéré dans un 1^{er} temps».</p>	.Inverser les ateliers
		<p>Comportements attendus chez l'attaquant</p> <ul style="list-style-type: none"> .Avoir les appuis orientés vers le but, et le haut du corps orienté vers le réceptionneur .Timing d'engagement du non Porteur de Balle (PDB), dès l'armé du bras .Passer le ballon dans la course, hauteur poitrine



technik 84



Légende		Objectif de la situation :
▲ Attaquant ● Défenseur ▲ Plot ○ Ballon → Course - - - → Passe ⇨ Tir		Etre dangereux balle en main
Situation	Fonctionnement	Evolution
	<p>3 zones délimitées par des plots</p> <p>Une colonne de DC avec ballons + 1ARG + 1 défenseur + 1GB.</p> <p>« 1-Le DC s'engage balle en main et tire à 9m si le défenseur ne ferme pas l'espace (et se replace dans la colonne centrale),</p> <p>ou</p> <p>Si le défenseur ferme l'intervalle, le DC ne tire pas et passe à l'ARG qui tire (2). Le DC se positionne ensuite en ARD et reçoit le ballon du DC suivant, et tire à 9m avec un contre du défenseur (3). Le DC qui a passé le ballon se positionne en ARG ».</p>	<p>Comportements attendus chez l'attaquant</p> <p>Le porteur de balle :</p> <ul style="list-style-type: none"> .Respecter le principe de la triple menace : avoir la volonté d'aller au tir, passer ou courir dans l'espace en tenant compte de la position du défenseur <p>Le non porteur de balle :</p> <ul style="list-style-type: none"> .Etre capable de se désengager pour recevoir à nouveau le ballon en courant vers le but .Repérer l'intervalle à attaquer .Respecter le timing d'engagement



technik 84



Légende		Objectif de la situation :
▲ Attaquant ● Défenseur ▲ Plot ○ Ballon → Course - - - → Passe ⇨ Tir		Améliorer la relation AR/PVT et AR/AL
Situation	Fonctionnement	Evolution
	<p>Idem situation précédente avec un défenseur et un pivot sur le secteur de l'ARG, et 2 ALD.</p> <p>« Sur le secteur de gauche, l'ARG tire ou passe au pivot (qui peut tirer) ; sur le secteur de droite, situation de 2 contre un (ARD et ALD) ».</p> <p>L'ailier alterne avec l'autre ailier. Remplacement des AR en colonne centrale.</p>	Inverser les ateliers
		<p>Comportements attendus chez l'attaquant</p> <p><u>Dans la relation AR/PVT :</u></p> <p><i>Pour l'AR :</i></p> <ul style="list-style-type: none"> .Repérer la position du pivot puis courir dans l'intervalle proche de ce dernier .Volonté d'aller au tir en priorité et/ou mobiliser le défenseur pour jouer avec le pivot .Rompre l'alignement AR/défenseur/PVT <p><i>Pour le pivot :</i></p> <ul style="list-style-type: none"> .glisser si l'AR s'engage dans le même intervalle .Ne pas être dos au but <p><u>Dans la relation AR/AL :</u></p> <p><i>Pour l'AR :</i></p> <ul style="list-style-type: none"> .Courir dans son intervalle avec la volonté de tirer. Si espace fermé par le défenseur, libérer le ballon à l'AL dans de bonnes conditions (dans la course). <p><i>Pour l'AL :</i></p> <ul style="list-style-type: none"> .Etre capable de s'ouvrir l'angle de tir par la course.



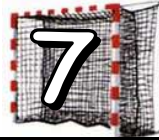
technik 84



Légende		Objectif de la situation :
▲ Attaquant ● Défenseur ▲ Plot ○ Ballon → Course - - - → Passe ⇨ Tir		Engagement / Désengagement
Situation	Fonctionnement	Evolution
	<p>Sur une moitié de terrain, le secteur central délimité par 2 plots, un GB et 2 défenseurs à 9m. 2 AL de chaque côté. L'entraîneur (E) avec une réserve de ballons.</p> <p><i>« Pour tirer, avoir un pied dans les 9m. pour passer, recevoir le ballon en dehors des 9m. Pas de rentrée sans ballon dans les 9m.</i></p> <p><i>L'AR qui a tiré sort de la situation, les 2 AR restants se repositionnent en contournant leur plot, et reçoivent en mouvement vers le but le 2^{ème} ballon lancé par l'entraîneur. Les défenseurs restent sur les 9 m.</i></p> <p><i>L'entraîneur envoie ensuite un ballon à l'ALG, puis à l'ALD, duels avec le GB».</i></p>	<p>Comportements attendus chez l'attaquant</p> <ul style="list-style-type: none"> .Respect du timing d'engagement (armé du bras porteur de balle) .Reconnaissance de l'intervalle à attaquer .Désengagement dès la passe pour permettre la continuité de balle



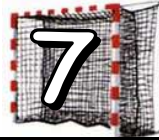
technik 84



Légende		Objectif de la situation :
▲ Attaquant ● Défenseur ▲ Plot ○ Ballon → Course - - - → Passe ⇨ Tir		Spécifique GB : enchaîner parade/relance
Situation	Fonctionnement	Evolution
	<p>GB avec réserve de ballons + 1 GB dans l'autre but. Secteur central délimité, avec un ballon pour 2 AR. 2 AL de chaque côté.</p> <p>« Engagement-fixation/passe-désengagement jusqu'au coup de sifflet de l'entraîneur. Le tir est interdit dans la raquette de basket.</p> <p>Dès le tir, les AL partent en contre-attaque avec relance du GB sur l'AL à l'opposé du tir. Les 2 anciens attaquants deviennent défenseurs, l'un gêne la relance du GB, l'autre défend dans la 1^{ère} moitié de terrain.</p> <p>Les 2 ailiers terminent leur montée de balle et tirent dans le but à l'opposé, les 2 défenseurs se positionnent dans les colonnes d'AL, les AL dans celles des AR ».</p>	<p>Comportements attendus chez le GB</p> <p>Etre attentif sur :</p> <ul style="list-style-type: none"> .la lecture du tireur .la volonté de récupérer et relancer le plus vite possible .Relancer en priorité sur l'AL opposé au tir.



technik 84



Légende		Objectif de la situation :
▲ Attaquant ● Défenseur ▲ Plot ○ Ballon → Course - - - → Passe ⇨ Tir		Jouer pour soi ou pour ses partenaires
Situation	Fonctionnement	Evolution
	<p>Match à 2 équipes</p> <p>« Si l'attaque marque en contre-attaque, elle garde la balle pour enchaîner une attaque placée. Engagement GB.</p> <p>Défense étagée au choix (2/4 ou 3/3).</p> <p>Si l'entraîneur estime que le joueur n'est pas dangereux balle en main à l'approche du but, la balle est donnée à l'adversaire ».</p>	Comportements attendus chez l'attaquant
		<p>.Etre dangereux balle en main dans son couloir de jeu</p> <p>.Jouer pour soi et pour ses partenaires</p> <p>.Se désengager pour permettre la continuité de la balle autour de la défense</p>