

1°) La Ligue d'Alsace des Echecs organise **le 22 juin 2014** la coupe d'Alsace **à la salle des Fêtes de Munster.**

2°) La cadence retenue est la cadence Fischer **25 minutes + 5'' par coups**. Elle sera homologuée pour le ELO rapide

3°) La coupe d'Alsace se joue par équipe de 4 joueurs d'un même cercle. Les 4 joueurs de l'équipe peuvent être **alignés dans l'ordre souhaité, sans tenir compte de la règle des 103 points ELO**. Cependant l'ordre choisi pour la 1^{ère} ronde ne pourra plus être modifié pendant toute la durée de la coupe.

Contrairement aux saisons passées, **l'inscription n'est pas obligatoire.**

Le montant d'inscription reste fixé à **6,50€ par équipe inscrite. Possibilité d'inscrire plusieurs équipes** pour un même cercle.

4°) La coupe d'Alsace 2014 comportera 2 phases :

Le matin un système suisse en 3 rondes calculé sur la moyenne des 4 joueurs de chaque équipe.

Les 8 premières équipes sont qualifiées pour l'après-midi.

L'après-midi, 2^{ème} phase : élimination directe sur 3 tours :

¼ de finales, ½ finales, finale. Match tirés au sort. Tirage intégral sans tenir compte du classement du matin, ni des couleurs des rondes précédentes. Deux équipes ayant joué ensemble peuvent rejouer ensemble l'après-midi si le tirage au sort est tel.

L'alternance des couleurs des échiquiers sera celle de la coupe de France à savoir, l'équipe première nommée jouera avec les blancs aux échiquiers 1 et 4, avec les noirs aux échiquiers 2 et 3. Les perdants des ¼ de finales continueront à jouer mais pour les places 5 à 8. Les vainqueurs des ¼ de finales continueront à jouer pour les places 1 à 4.

Exemple : Tirages et résultats fictifs :

Tirage des quarts :

Equipe A – Equipe B : 2-1 Equipe C – Equipe D : 3-1

Equipe E – Equipe F : 2-0 Equipe G – Equipe H : 3-0

Tirage des demies-finales « tableau principal » :

Equipe A – Equipe E : 3-0 Equipe G – Equipe C : 1-0

Tirage au sort demies finales « consolantes » :

Equipe F – Equipe H 3-1 Equipe B - Equipe D : 4-0

Match pour la 7^{ème} place Equipe D – Equipe H : 3-1

Match pour la 5^{ème} place Equipe F – Equipe B : 2-1

Finale pour la 3^{ème} place Equipe C – Equipe E : 2-0

Finale Equipe A – Equipe G : 3-1

Vainqueur de la coupe 2014 : Equipe A, 2^{ème} Equipe G, ... 7^{ème} équipe D, 8^{ème} Equipe H

5°) Début des rondes

Pointage et remise des compositions définitives au plus tard jusqu'à 9h00. Merci aux participants d'être à l'heure.

R1 9h30 ; R2 10h30 ; R3 11h30

¼ DE FINALES 14h00 : ½ FINALES 15h00 : FINALES : 16h00 REMISE DES PRIX : 17h00.

6°) Départages

A) **Dans la première phase**, le départage pour la huitième place qualificative sera calculé selon les critères suivants

a°) Nombre de points de match (3 points par match pour l'équipe victorieuse, 2 points pour les deux équipes en cas de nul, 1 point pour l'équipe perdante).

b°) En cas d'égalité, Différence point de parties (point-avérage)

c°) En cas de nouvelle égalité, nombre de parties individuelles gagnées (prime à la victoire).

d°) En cas de nouvelle égalité, l'équipe qui aura la moyenne Elo la plus basse est qualifiée.

B°) **Dans la phase éliminatoire directe**, le départage sera calculé selon les critères suivants

a°) En cas d'égalité entre deux équipes, le premier échiquier gagnant qualifie son équipe.

b°) En cas d'égalité 0-0, l'équipe ayant la moyenne Elo la plus faible est qualifiée.

c°) En cas de nouvelle égalité, l'équipe la plus jeune est qualifiée.

7°) Prix :

Vainqueur : 300,-€

Finaliste : 150,-€

3^{ème} place : 100,-€