

LES REGLES ESSENTIELLES EN MINIBASKET



PAR LA COMMISSION MINI ET JEUNES



LES REGLES ESSENTIELLES EN MINIBASKET

LA SORTIE



LE MARCHER



LES CONTACTS



LE DRIBBLE



LES REGLES ESSENTIELLES EN MINIBASKET



LES JOUEURS

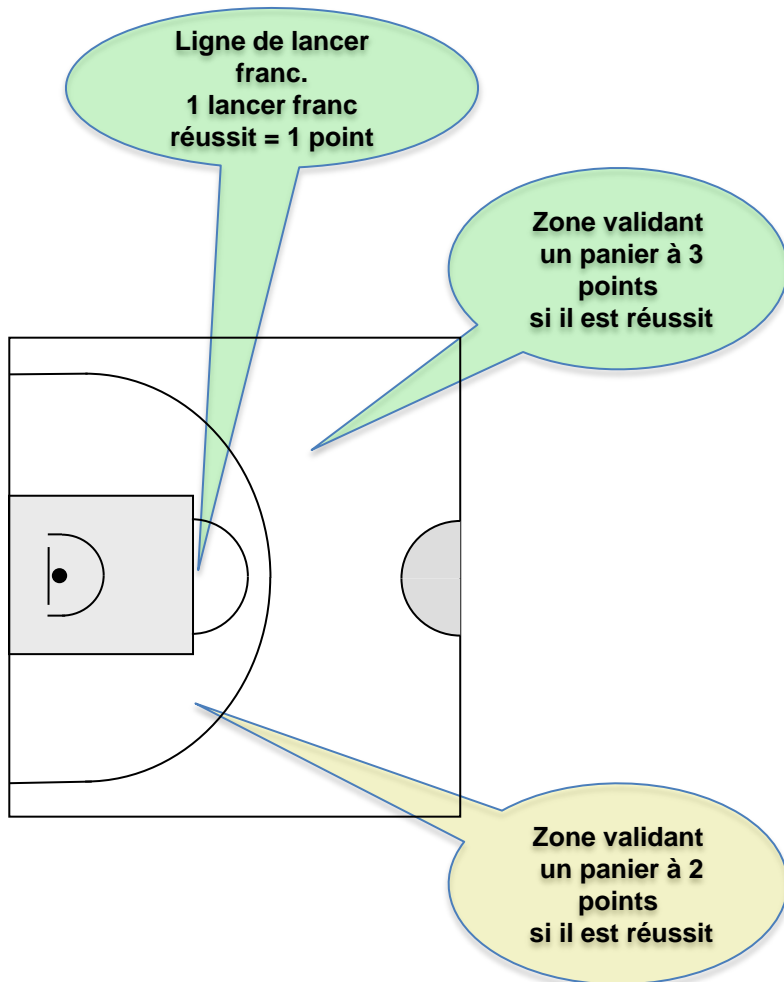
Le basket se joue à 5 joueurs contre 5 joueurs.
Il Peut y avoir jusqu'à 5 remplaçants.

En Mini- poussins (es) il est conseillé de jouer
en 3 c 3 et aller vers le 4 c 4...

En Poussins (es) il est conseillé de jouer
en 4 c 4 et aller vers le 5 c 5.



LES REGLES ESSENTIELLES EN MINIBASKET



LES POINTS MARQUÉS

Le Panier est le cerceau métallique à travers lequel les joueurs doivent faire passer le ballon pour marquer des points.

Lorsque le panier a lieu dans le jeu, il vaut 2 ou 3 points.

Le panier à 3 points est une tir réussi à longue distance au-delà d'une ligne placée à 6,25 mètres du panier.

Attention si le pied du tireur touche la ligne des 6,25 mètres, le tir ne vaudra que 2 points.

Le lancer franc est une pénalité accordée à un joueur victime d'une faute au moment où il tirait.

Le tireur se place derrière une ligne à 4,60 mètres du panier et marque 1 point s'il réussit.



LES REGLES ESSENTIELLES EN MINIBASKET

Dribbler c'est faire rebondir le ballon
contre le sol.
Mais dribbler avec les deux mains
est Interdit...



LE DRIBBLE

LE JOUEUR :

Je ne peux pas porter la balle en dribblant ni dribbler à deux mains.

Si j'arrête mon dribble, **je ne peux pas repartir**. Je dois faire une passe ou un tir.

« Reprise de dribble ! Balle aux blancs ! »

L'ARBITRE :

- Dit « reprise de dribble » en faisant le geste.
- Dit la couleur de l'équipe qui aura le ballon.
- Montre la direction du jeu.
- Se rend et donne le ballon à la touche la plus proche.

LES REGLES ESSENTIELLES EN MINIBASKET

Je n'ai pas le droit ni de **marcher**, ni de **courir** avec le ballon. Ce sont 2 situations de **marcher** sanctionnées par l'arbitre.

LE MARCHER

LE JOUEUR :

- Quand je reçois le ballon en mouvement, j'ai le droit de poser mes deux appuis au sol pour le contrôler, tirer, passer ou m'arrêter.
- Quand je me suis arrêté, le premier pied posé au sol pour mon arrêt doit rester collé au sol. C'est mon pied de pivot. L'autre pied est libre de bouger.
- Pour tirer ou passer, je peux décoller mon pied de pivot.
- Attention, pour partir je dois dribbler avant de décoller mon pied de pivot.

« **Marcher ! Ballon aux bleus !** »

L'ARBITRE :

- Dit « marcher » et fait le geste.
- Dit la couleur de l'équipe qui aura le ballon.
- Montre la direction du jeu.

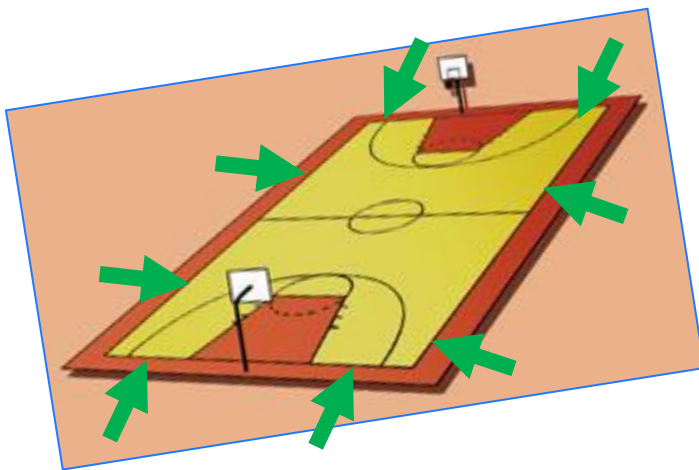


LES REGLES ESSENTIELLES EN MINIBASKET

LA SORTIE

Le terrain de basket est délimité par des lignes. Il y a sortie :

- Lorsque le ballon touche la ligne ou le sol au delà de la ligne délimitant le terrain
- Lorsqu'un joueur touche la ligne ou le sol au delà de la ligne délimitant le terrain



LES REGLES ESSENTIELLES EN MINIBASKET

LES CONTACTS

LE JOUEUR :

Quand j'attaque ou quand je défends, je n'ai pas le droit de **tenir, pousser, bousculer**, mon adversaire.

- J'ai le droit pour défendre de me déplacer face à lui et de le gêner malgré un contact sur mon torse à condition de pas le faire en avançant vers lui.
- Je ne peux pas créer de contact avec mes bras, mes épaules, mes hanches ou mes jambes.
- Quand j'attaque, je ne peux pas rentrer dans le torse de mon adversaire ni étendre mes bras pour le tenir à distance
« Faute au 8 bleu ! 2 lancers francs ! »

L'ARBITRE :

- Dit « faute au n° ... bleu » et le répète à la table de marque en faisant le geste
- Si le joueur shootait, l'arbitre lui accorde des lancers-francs ou son panier marqué et un lancer franc
- Sinon l'arbitre annonce la couleur de l'équipe qui aura le ballon et montre la direction du jeu
- Se rend et donne le ballon aux lancers-francs ou à la touche la plus proche

BOUSCULER



POUSSER



TENIR



ATTENTION

LES FAUTES

Je n'ai le droit de faire que 4 fautes maximum.
- La 5^{ème} m'exclut du jeu !



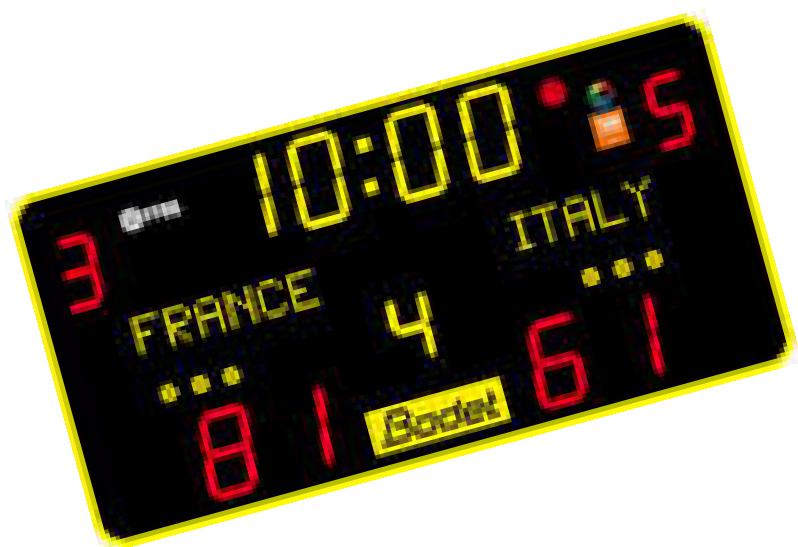
LES REGLES ESSENTIELLES EN MINIBASKET

LE CHRONO

Le chronomètre de jeu informe du temps restant à jouer.

Il s'arrête lorsque l'arbitre siffle. Le klaxon retentit lorsque le temps de jeu est terminé.

On parle de temps de jeu effectif.



LES REGLES ESSENTIELLES EN MINIBASKET

Bonjour, s'il vous plaît, merci, au revoir...

**Pense à saluer et remercier l'arbitre...
Respecte toujours ses décisions...**



LE RESPECT

Je dois toujours respecter mes adversaires et les arbitres.

Gagner ou perdre, saluer mes adversaires et remercier l'arbitre est incontournable

LES REGLES ESSENTIELLES EN MINIBASKET

J-A-P

LES RÈGLES ESSENTIELLES DU BASKET

La "SORTIE"

Le terrain de Basket est délimité par des lignes. Il y a une ligne au milieu du terrain qui sépare les deux équipes. Il y a une ligne qui sépare les deux équipes et une autre ligne qui sépare les deux équipes.

Sortie, ballon du vert.

SIFFLE FORT!

L'ARBITRE :
- révoque le ballon et va se mettre à l'extérieur de la remise en jeu en tendant le bras dans la direction de l'attaque.

Le "MARCHER"

Quand je tiens le ballon, j'ai le droit à "deux appuis" pour le contrôler.

Pivot

Marcher

SIFFLE FORT!

L'ARBITRE :
- révoque le ballon et va se mettre à l'extérieur de la remise en jeu en tendant le bras dans la direction de l'attaque.

Le "CONTACT"

Quand j'attaque ou quand je défends, je n'ai pas le droit de tenir, pousser, bouclier... mon adversaire.

CHARGER

PASSAGE EN FORCE

TEJIR

Pivot

SIFFLE FORT!

L'ARBITRE :
- si mon adversaire a touché le ballon et va se mettre à l'extérieur de la remise en jeu en tendant le bras dans la direction de l'attaque.

Le "DRIBBLE"

Je ne peux pas dribbler à deux mains.

SIFFLE FORT!

L'ARBITRE :
- révoque le ballon et va se mettre à l'extérieur de la remise en jeu en tendant le bras dans la direction de l'attaque.

Le "SALUT"

Je salue toujours l'arbitre avant le match et je le remercie à la fin.

SIFFLE FORT!

L'ARBITRE :
- révoque le ballon et va se mettre à l'extérieur de la remise en jeu en tendant le bras dans la direction de l'attaque.

Le "remerciement"

SIFFLE FORT!

L'ARBITRE :
- révoque le ballon et va se mettre à l'extérieur de la remise en jeu en tendant le bras dans la direction de l'attaque.

Le coup de sifflet de l'arbitre arrête le jeu,

je respecte toujours sa décision!

"Le Minibasket, une façon de grandir"

À L'ÉCOLE DE BASKET : J'APPRENDS À TOUT FAIRE !

7 APPARTIENS À UNE ÉQUIPE :

- JE RECONNAIS MES PARTENAIRES ET MES ADVERSAIRES
- JE COMPRENS LES RÔLES DE L'ATTACKANT ET DE DÉFENSEUR
- JE SUIVRAI LES COMMANDES DE MON ENTRAÎNEUR
- JE COMPRENS LES INTENTIONS DE L'ARBITRE
- JE NE LES CONTESTE PAS

JE JOUE

LES QUATRE COMPÉTENCES À ACQUÉRIR

DRIBBLER SANS SÉPARER LE BALLON

- Avoir droit et gauche avec son ballon
- Contrôler le ballon pour pouvoir s'arrêter et repartir
- Respecter la règle des deux appuis
- Avoir toujours un ballon - deux ballons

RECEVOIR

ATTENDRE

- Prendre le ballon et le passer à son partenaire
- Ne pas courir avec le ballon
- Ne pas dribbler avec le ballon
- Ne pas dribbler avec le ballon

RECEVOIR

- Prendre le ballon et le passer à son partenaire
- Ne pas courir avec le ballon
- Ne pas dribbler avec le ballon
- Ne pas dribbler avec le ballon

RECEVOIR

- Prendre le ballon et le passer à son partenaire
- Ne pas courir avec le ballon
- Ne pas dribbler avec le ballon
- Ne pas dribbler avec le ballon

JE PARTICIPE

PARTICIPER, C'EST :

ÉCOUTER / ENCOURAGER

ÊTRE AVEC SES COPAINS, COPINES

RESPECTER LES COMMANDES DE L'ENTRAÎNEUR

NE PAS TROUBER CONTRE LES ADVERSAIRES

COMPRENDRE SES INTENTIONS

RESPECTER SES CAMARADES DANS LE JEU

PARTICIPER À LA FIN DE CHAQUE

ACQUIESCER L'EFFORT D'ÉQUIPE

L'ESSENTIEL !

JE PENSE À :

- ÊTRE PRÊS DE L'ACTION SANS GREVER LES ADVERSAIRES
- DRIBLER FORT
- ÊTRE EN CONTACT AVEC LE BALLON ET LE FAIRE DE BON BOND

LES QUATRE COMPÉTENCES À ACQUÉRIR

- TENIR UNE FEUILLE DE MARQUE (MARKER) OU ATTENDRE À L'ENTRAÎNEMENT ET ÊTRE DE RENFORT
- COMPRENDRE LES RÔLES DE L'ATTACKANT ET DE DÉFENSEUR
- RESPECTER LES COMMANDES DE L'ENTRAÎNEUR
- PARTICIPER À L'ACTION D'ÉQUIPE



POLE TERRITOIRES FFBB



FFBB

FÉDÉRATION
FRANÇAISE DE
BASKETBALL

117 RUE DU CHÂTEAU DES RENTIERS - 75013 PARIS

T 01 53 94 25 00 - F 01 53 94 26 80

www.ffbb.com