

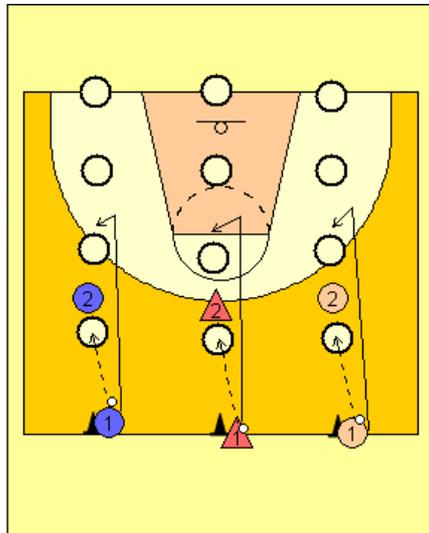


« LE DEMINEUR »

© Déroulement

Réaliser deux ou plusieurs équipes. Les enfants sont par deux par passage. Des cerceaux sont disposés sur le sol face à eux. Le démineur est sur la ligne de départ et attend que son assistant se place à côté du premier cerceau. Le démineur doit lancer son ballon à l'intérieur du cerceau afin que son assistant puisse s'y mettre par la suite. Si le ballon tombe en dehors du cerceau, l'assistant redonne le ballon au démineur. Si le ballon tombe à l'intérieur du cerceau, l'assistant deviendra alors démineur.

© Schématisation



© Evolutions possibles

- ① Augmenter progressivement les distances entre les cerceaux.
- ② Si le démineur n'arrive pas à viser le cerceau au bout de deux essais, l'équipe recommence le parcours.
- ③ Remplacer les cerceaux par des pastilles.
- ④ Le ballon doit réaliser un rebond avant d'atterrir dans le cerceau.

© Objectif

- Perfectionnement de la passe. (Précision)

© Informations pratiques

Nombre d'enfants : de 4 à 20 (en fonction de l'espace disponible)
Matériel : un ballon par équipe.