



JE - A utiliser si présence d'une table de marque.

éros des joueurs dans l'ordre du service. Dans la colonne R,  
ant en jeu. Le rayer quand le titulaire revient en jeu.

1<sup>ère</sup> fois : Ø

pas : recommencer en barrant dans l'autre sens : Ø

mort (Ex : 7/10)

B ou A
Rotations
O O O
O O O
O O O
O O O
O O O
O O O
Marque
<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>

SET 2					
ÉQUIPE A ou B			ÉQUIPE B ou A		
T	R	Rotations	T	R	Rotations
		O O O O			O O O O
		O O O O			O O O O
		O O O O			O O O O
		O O O O			O O O O
		O O O O			O O O O
		O O O O			O O O O
		O O O O			O O O O
T M		Marque	T M		Marque

B ou A
Rotations
O O O
O O O
O O O
O O O
O O O
O O O
Marque

SET 4					
ÉQUIPE A ou B			ÉQUIPE B ou A		
T	R	Rotations	T	R	Rotations
		O O O O			O O O O
		O O O O			O O O O
		O O O O			O O O O
		O O O O			O O O O
		O O O O			O O O O
		O O O O			O O O O
		O O O O			O O O O
T M		Marque	T M		Marque
		<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>			<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
		<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>			<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>

SET 5			
B ou A	ÉQUIPE B ou A		
Rotations	T	R	Rotations
O O O			O O O O
O O O			O O O O
O O O			O O O O
O O O			O O O O
O O O			O O O O
O O O			O O O O
Marque	T M		Marque

erves, incidents, etc... signés de l'arbitre et des 2 capitaines)