

PRÉSENTATION DU JEU

ÉDITION 2012

LA CHASSE AU TRÉSOR SOUS-MARINE NATURALISTE

BUTS DU JEU

Gagner de supers cadeaux offerts par Objectif Atlantide Méditerranée et ses partenaires et améliorer vos connaissances sur les organismes vivants et l'environnement marin. Redonner un intérêt à des sites déjà plongés, car en cherchant les espèces, on remarque des détails qu'on n'avait jamais vus auparavant, l'œil devient plus affûté et on découvre des trésors sous-marins insoupçonnés. Améliorer sa technique de stabilisation et d'approche des espèces, pour rendre le palmage plus doux et moins agressif pour l'environnement.

QUI PEUT PARTICIPER ?

La chasse au trésor sous-marine 2012 est ouverte à tous les plongeurs (enfants, adultes, seniors, handicapés...), dans le cadre de la réglementation FFESSM en vigueur.

COMMENT PARTICIPER ?

Après une inscription gratuite et rapide sur le site Internet www.letresor.net dans la partie chasse au trésor naturaliste, vous avez trois mois pour vous qualifier. Vous devez juste être licencié à la FFESSM et avoir un appareil photo numérique que vous devez garder pendant toute la durée du jeu. Vous pouvez vous inscrire soit en tant que particulier, soit en tant que club FFESSM. La seule différence entre les deux types d'inscription est que les clubs finalistes pourront faire participer à la finale tous les membres de leur club. Exit les plaquettes en argile, place aux indices vivants répertoriés sur la plaquette 2012. Une fois inscrit, vous pourrez télécharger la plaquette en ligne sur www.letresor.net. Vous pouvez l'acheter déjà plastifiée sur le site du Vieux Plongeur www.vieuxplongeur.com ou dans les centres de plongée des villes étapes, c'est un moyen de soutenir notre association... qui vous rapportera un avoir de 30 Euros pour un achat minimum de 200 Euros chez le Vieux Plongeur (hors appareils photo et livres).

PRINCIPE DU JEU

Première étape : les sélections Entre le 1er mai 2012 et le vendredi 27 juillet 2012 à 17h00, vous partez à la chasse aux espèces végétales et animales sous-marines à l'aide d'un appareil photo numérique. Vous devez photographier en plongée les 40 "espèces indices" présentées sur la plaquette. Lors de vos plongées, prenez en photo le maximum d'espèces qui se trouvent sur la plaquette (réglage de l'appareil avant la plongée pour prendre des photos en basse résolution). Sélectionnez vos photos avant de les déposer sur notre site www.letresor.net sur votre compte : vous ne pourrez charger que 40 photos. Il faut pouvoir reconnaître les espèces sans

problème ; les photos seront vérifiées par un scientifique à la fin du jeu. Si vous avez téléchargé les photos des 40 espèces indices avant le vendredi 27 juillet 2012, 17h00, vous êtes finaliste. Si vous vous êtes trompés, une pénalité de 2 points par erreur vous sera décomptée lors de la finale.

Seconde étape : la finale La finale consistera à réaliser le maximum de points en photographiant diverses espèces. La liste des espèces et les points qu'elles peuvent vous rapporter seront communiqués aux finalistes le matin du jour de la finale. La finale se déroulera le samedi 28 juillet 2012, sur le site de plongée de votre choix, mais avec un avantage si vous partez d'une ville étape de l'événement : vous gagnerez 2 points bonus en photographiant un indice mystère qui vous sera communiqué. Choisissez bien : vous ne pourrez télécharger que 15 photos. Attention ! Il peut y avoir des espèces très ressemblantes, ne vous trompez pas. Les photos seront vérifiées par un scientifique. Le gagnant est celui qui obtiendra le maximum de points, compte tenu des éventuelles pénalités lors des sélections et points bonus. Si plusieurs participants sont à égalité de points maximum, sera désigné gagnant celui qui aura été le premier à charger toutes ses photos sur le site www.letresor.net Les clubs finalistes auront un avantage : leurs membres deviennent automatiquement finalistes. Les clubs pourront donc envoyer plonger plusieurs palanquées avec chacune un appareil photo. S'ils veulent participer à la finale, les membres d'un club finaliste devront juste s'inscrire sur le site avant d'aller plonger. Chaque palanquée du club pourra télécharger ses 15 photos. Le prix à gagner est un voyage d'une semaine de plongée pour 2 personnes au Mexique (hors vacances scolaires) à Playa del Carmen à l'hôtel THE REEF MARINA. Le voyage est pour 7 nuits en chambre double, en « All Inclusive » avec un forfait de 6 plongées. Ce cadeau est offert par Blue Lagoon et Objectif Atlantide Méditerranée.

OU TROUVER LES ESPÈCES INDICES ?

Toutes les espèces à photographier vivent entre 0 et 20 mètres maximum sur tous les sites de plongée de la Méditerranée. Il n'est donc pas nécessaire de plonger profond, d'autant plus que cela réduirait votre temps de plongée et donc vos chances d'assurer un maximum de "photos indices". Pour savoir quelles sont les villes étapes, voir la rubrique « Où plonger » sur le site web. Vous pouvez soit plonger avec vos amis et votre embarcation personnelle, soit utiliser les services des centres de plongée professionnels des villes partenaires où vous pourrez gagner des jokers (voir explication des jokers ci-dessous). Toutes les plongées doivent se dérouler dans le respect des règles de sécurité de la loi française, de la FFESSM et de la charte du plongeur responsable. Ne touchez pas la faune et la flore pour prendre vos photos, ne dérangez pas les organismes marins. Respectez-les, ils sont fragiles. Plus vous vous approcherez en douceur en étant bien stabilisé, en bougeant le moins possible et plus vous aurez de chance pour prendre votre indice en photo avant qu'il ne s'échappe.

COMMENT GÉRER LES PHOTOS INDICES ?

Un indice 2012 est la photo d'une espèce figurant sur la plaquette de jeu (téléchargeable sur le site). ATTENTION, seul le nom scientifique de l'espèce indice permet de la différencier d'une autre (et pas son nom commun). Lors de vos plongées, vous trouverez sans doute plusieurs espèces qui se ressemblent. A vous de vérifier dans un des nombreux ouvrages sur la vie sous-marine quels sont les détails qui permettent de différencier telle espèce de telle autre. Vous pourrez échanger vos questions sur notre forum avec d'autres clubs ou particuliers. Ceci vous permettra d'avancer plus vite vers la finale ! Chaque participant à l'étape de sélection ne peut télécharger que 40 photos indices.

LES JOKERS !

Les jokers remplacent n'importe laquelle des 40 "espèces indices" à photographier et s'utilisent à la place de la photo manquante de votre choix. Chaque inscrit ne peut utiliser que 3 jokers dans sa déclaration. Vous pouvez gagner jusqu'à 3 jokers en plongeant avec les centres professionnels de plongée des villes étapes : une plongée avec le centre = un joker.

LES PHOTOS

L'utilisation des appareils photos dans notre chasse au trésor nécessite quelques règles pour vous faciliter le travail et pour nous permettre d'éviter le risque de tricheries. Aussi 2 règles essentielles à retenir :

Les 40 photos de l'étape de sélection doivent impérativement être faites avec le même appareil photo et à une date postérieure au 1er mai 2012. Aucune dérogation ne sera possible. Dans le cas d'une inscription en club, pour la phase des sélections, l'appareil sera prêté aux uns et aux autres jusqu'à l'obtention des 40 photos. Avant de plonger, réglez votre appareil sur la plus basse résolution possible. Ceci afin d'accélérer le transfert de vos photos et de ne pas saturer notre site web. Les photos trop lourdes seront rejetées automatiquement par notre site web. Il est donc important d'effectuer ce réglage sur votre appareil photo avant la plongée.

IMPORTANT :

il est impératif de ne pas retoucher les photos avant de les télécharger sur le site. Les photos retouchées ne seront pas prises en compte dans le jeu et donc ne vous permettront pas de gagner.

ANIMATION AUTOUR DU JEU :

+ de 20 000 Euros de cadeaux sous la mer ! Outre le prix qui sera attribué au grand gagnant de la finale, vous pouvez gagner de nombreux cadeaux grâce à nos partenaires. La liste des cadeaux se trouve sur le site www.letresor.net dans la rubrique « cadeaux ». Les cadeaux seront tirés au sort chaque semaine auprès des participants ayant téléchargé au moins 1 photo. La liste des gagnants s'affichera automatiquement sur la page d'accueil du site de la chasse au trésor intitulée « les gagnants de la semaine ». Vous aurez 2 semaines pour consulter cet espace et

pour valider votre nom. Si vous voyez votre nom inscrit, il faudra vous rendre dans votre espace participant et dans votre profil pour valider ce cadeau. Après vérification, un email de confirmation vous permettra de récupérer votre cadeau chez le partenaire. Si vous n'avez pas validé votre gain au bout de 2 semaines, le cadeau sera remis en jeu automatiquement. Pour gagner des cadeaux par tirage au sort, il faut impérativement que votre numéro de licence FFESSM 2012 soit inscrit dans votre espace personnel. Le dernier tirage au sort hebdomadaire de cadeaux aura lieu le 31 juillet 2012. Les cadeaux non validés au 15 août 2012 seront distribués par un tirage au sort entre tous les participants inscrits, sauf pour les cadeaux offerts par les restaurateurs ou les centres de plongée. La liste des gagnants sera affichée sur la page d'accueil du site Internet. La procédure de validation est la même que pour les cadeaux hebdomadaires (validation dans les deux semaines). Les cadeaux non validés au 31 août 2012 seront définitivement perdus. Les cadeaux doivent impérativement être réclamés et consommés en 2012 (sauf pour les voyages et sauf arrangement entre le partenaire et le participant).

LA FINALE !

Vous avez fait 40 photos, vous êtes finaliste. Une nouvelle plaquette indices vous sera envoyée par internet le samedi 28 juillet à 7H00. Vous aurez une plongée pour faire le meilleur score possible car cette fois ci les photos indices permettront de marquer des points.

CONTROLE DE VOS PHOTOS !

Vos photos seront contrôlées de manière aléatoire pour les participants figurants dans les TOP 10 et TOP 20. Cette vérification se fera tout au long du jeu. En cas d'erreur les organisateurs pourront invalider ces photos. Le deuxième contrôle se fera après la finale, les photos du gagnant seront intégralement vérifiées. Pour chaque photo erronée de la première partie de la chasse au trésor (40 photos), 2 points seront retirés par photo sur le score de la finale, ce qui pourra en modifier le classement.

Exemple:

le vainqueur fait un score de 79 points à la finale, le second en fait 76 points. Le vainqueur a 2 photos erronées de la pré-sélection ce qui ramène son score à 75 points. Le second n'ayant aucune photo erronée il prend donc la première place et gagne le challenge photo.