



Relais 4 X 50 m Immersion

Première partie: Pré-départ

Le juge de départ donne le témoin au premier relayeur. Il devra le tenir à la main de façon visible.

Deuxième partie: Départ

Une fois le signal de départ donné, le premier plongeur effectue un saut, s'immergeant de façon immédiate dans la zone de plongée, sans réaliser la moindre manœuvre en surface.

Troisième partie: Déplacement

Premier relayeur:

N'ayant aucune partie du corps ou de l'équipement visible en surface, le premier relayeur effectue son déplacement jusqu'à compléter la distance requise.

Le plongeur effectue ses virages, établissant un contact physique avec les parois de façon claire (au moins avec la main ou avec le binôme pied-palme)

Lorsque le premier relayeur commence son déplacement en immersion, le second entre dans l'eau dans son couloir. Il reste en surface jusqu'au moment où se produit l'échange du témoin.

Quatrième partie : Echange du témoin:

La distance requise accomplie, le premier relayeur touche la paroi d'arrivée puis fait surface.

Le deuxième relayeur récupère alors le témoin, puis établit un contact physique avec la paroi de départ de façon claire (main, binôme pied-palme) et, commence son déplacement en immersion jusqu'à compléter la distance requise.

Le premier relayeur sort de l'eau dans son couloir. Il peut se faire aider par les autres relayeurs.

Les 3^{ème} et 4^{ème} relayeurs, chacun à leur tour, font de même.

Cinquième partie: Arrivée:

A l'arrivée, le chrono s'arrête lorsque le plongeur touche la paroi d'arrivée. Le plongeur peut alors faire surface.

Sixième partie. Vérification:

A l'arrivée, le juge d'arrivée vérifie que:

- Les équipements des plongeurs sont complets et corrects.
- Les manomètres indiquent plus de 50 bars
- Le deuxième relayeur tient le témoin.

Si le juge d'arrivée approuve la vérification, le juge principal valide l'épreuve.

Disqualifications:

*Se déplacer en surface dans la zone de plongée ou ne pas s'immerger de façon immédiate en entrant dans l'eau au départ.

*Montrer quelque partie du corps ou de l'équipement durant la phase de déplacement en immersion.

*Ne pas toucher la paroi dans les virages ou à l'arrivée.

*Ne pas évoluer dans son couloir

*A l'arrivée: le manomètre indique moins de 50 bars;

*La perte ou la mise incorrecte ou incomplète d'équipement de plongée (la perte de matériel, le gilet mal monté ou mal ajusté...) à la fin d'épreuve

* A l'arrivée, les relayeurs de l'équipe sautent à l'eau avant que toutes les autres équipes ne soient arrivées.