



technik 84



Mesdames, Messieurs les Entraîneurs,

TECHNIK 84 s'adresse plus particulièrement aux entraîneurs (débutants voire confirmés) des catégories -12 et -14 ans M et F ; il se veut être un lien incontournable entre vos projets de jeu et ceux des sélections vaclusiennes (N – 2, N – 1 et N), avec en point d'orgue le projet départemental -12 et -14 ans.

Au travers de ce document, **TECHNIK 84** aborde et explore les Savoir-Faire requis chez les -12 et -14 ans. Ainsi, dans chaque numéro, il vous sera fait un rappel des contenus, en tenant compte de 3 critères : « Le joueur a la balle », « L'équipe a la balle », « L'équipe n'a pas la balle ».

5 situations vous sont présentées dans ce **numéro 9** ; situations que vous pourrez bien sûr mettre en place et animer auprès de votre jeune collectif. **Attention, elles s'adressent à la catégorie -14 ans.**

Ce document est avant tout le votre. Si vous souhaitez voir aborder des thèmes en priorité, faites-nous le savoir et l'Equipe Technique Départementale se fera une joie d'y répondre du mieux possible.

Sportivem'hand

Cyrille CHAUVIN, Conseiller Technique Fédéral 84



technik 84



Catégorie -12 ans (2001, 2002 et 2003)

<i>Le joueur a la balle</i>	<i>Son équipe a la balle</i>	<i>Son équipe n'a pas la balle</i>
L'éducateur observe que le joueur est capable :	L'éducateur observe que le joueur est capable :	L'éducateur observe que le joueur est capable :
<p>.de courir dans les espaces</p> <p>.de déborder son adversaire direct et/ou de passer le ballon dans la course d'un partenaire (lecture)</p> <p>.d'utiliser à bon escient le crédit d'actions (règlement balle en main)</p> <p>.d'utiliser diverses formes de tirs (suspension, appui)</p> <p>.de tirer hors de portée du GB (impacts) à différentes distances</p> <p>.de jouer dans son couloir de jeu direct sur grand et petit espaces.</p> <p>Le Gardien de But :</p> <p>.de relancer rapidement à un partenaire démarqué (le plus proche du but adverse en priorité)</p>	<p>.de voir la récupération de la balle et de se sentir automatiquement attaquant</p> <p>.d'être orienté vers le but adverse</p> <p>.de recevoir le ballon en mouvement dans un espace libre</p> <p>.d'être disponible pour le porteur de balle</p> <p>.d'utiliser l'espace en largeur et profondeur</p> <p>.de faire progresser la balle vers le but adverse</p>	<p>.de se sentir défenseur dès la perte de balle</p> <p>.de prendre en charge son adversaire direct tout en voyant le ballon (positionnement entre adversaire/but à défendre, ou ballon/but à défendre)</p> <p>.de développer des intentions de récupération de balle au plus proche du but adverse</p> <p>.s'organiser collectivement (harcèlement / dissuasion) pour récupérer la balle</p> <p>Le Gardien de But :</p> <p>.se positionner dans son but de manière à fermer l'angle de tir, tout en se déplaçant rapidement</p> <p>.de passer du mode réactif à anticipateur / protecteur dans ses parades</p>



technik 84



Catégorie -14 ans (1999, 2000 et 2001)

<i>Le joueur a la balle</i>	<i>Son équipe a la balle</i>	<i>Son équipe n'a pas la balle</i>
<p>En plus des savoir-faire listés en -12 ans, l'éducateur observe que le joueur est capable :</p>	<p>En plus des savoir-faire listés en -12 ans, l'éducateur observe que le joueur est capable :</p>	<p>En plus des savoir-faire listés en -12 ans, l'éducateur observe que le joueur est capable :</p>
<p>.d'être dangereux à l'approche du but adverse en respectant la triple menace (manœuvrer, passer, tirer)</p> <p>.d'attaquer un des 2 intervalles proches du pivot (pour exploitation en surnombre)</p> <p>.de faire circuler le ballon en vue de la continuité du jeu</p> <p>.de rechercher un surnombre offensif</p> <p>.d'améliorer la relation avec ses partenaires proches (AR/AL, AR/PVT)</p> <p><i>Le Gardien de But :</i></p> <p>.d'agir en vue d'avoir la balle le plus proche possible et enchaîner la relance le plus vite</p> <p>.de relancer la balle en respectant les 3 plans du positionnement des partenaires sur la montée de balle :</p> <p>1-ailiers et pivot à l'approche du but adverse</p> <p>2-arrières sur ligne médiane (écartement)</p> <p>3-demi-centre en appui proche</p>	<p>.de changer de statut défenseur/attaquant dès que le ballon quitte la main du tireur adverse</p> <p>.de prendre de vitesse le repli défensif adverse par anticipation à l'opposé du tir</p> <p>.de participer au jeu de transition à l'issue de la montée de balle</p> <p>.de respecter l'espace, le placement de son poste autour de la défense adverse</p> <p>.de respecter la notion de trapèze en attaque placée (2 ailiers et 2 arrières latéraux) en cas de mouvement</p> <p><i>Le Gardien de But :</i></p> <p>.de participer à la montée de balle en sortant de sa zone (relais potentiel)</p>	<p>.de changer de statut attaquant / défenseur dès la perte de balle</p> <p>.d'interdire l'espace intérieur (courses) en excentrant l'adversaire</p> <p>.de communiquer en vue de mieux se répartir les joueurs et tâches défensives</p> <p>.de se situer dans un dispositif défensif (étagé de préférence)</p> <p>.de prendre en compte le duel du partenaire défensif proche et d'agir en fonction (soutien/dissuasion)</p> <p>.d'être aligné pour mieux aider le ou les partenaires proches (orientation des appuis selon le système utilisé)</p> <p>.de flotter pour obtenir un surnombre côté balle (système de zone)</p> <p>.de prendre en charge collectivement le pivot</p> <p><i>Le Gardien de But :</i></p> <p>.de provoquer le tir adverse et d'induire son impact</p>



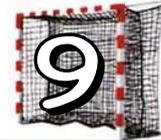
technik 84



Légende		Objectif de la situation :
▲ Attaquant ● Défenseur ▲ Plot ○ Ballon → Course - - - → Passe ⇨ Tir		GB : Enchaînement parades/relances
Situation	Fonctionnement	Evolution
	<p>1 ballon par joueur (sauf 1) et un GB dans chaque but. 3 plots pour délimiter 2 zones de travail.</p> <p>1 Le GB enchaîne 3 tirs (DC et ARG à 9m, AL à 6m). Ces 3 joueurs récupèrent leur ballon</p> <p>2 Dès que l'ALG tire, l'AL opposé fait rouler son ballon en direction du GB, part en contre-attaque et reçoit le ballon dans le 1^{er} plan. L'AL tire puis devient défenseur.</p> <p>3 Dès que l'AL reçoit le ballon du GB, le DC fait rouler à son tour le ballon vers le GB, qui relance au 2^{ème} plan (AR en position excentrée, ligne médiane) sur l'AR et le DC partis en contre-attaque. Situation de 2 contre 1.</p> <p>Dans la rotation de la situation, les 3 tireurs de 1 se placent sur 2 et 3.</p> <p>Veillez à inverser régulièrement les 2 GB.</p>	<p>.Inverser l'atelier (relances côté droit).</p> <p>.Imposer les impacts de tirs</p>
	Comportements attendus chez le GB	



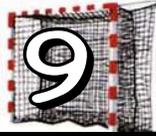
technik 84



Légende		Objectif de la situation :
▲ Attaquant ● Défenseur ▲ Plot ○ Ballon → Course - - - → Passe ⇨ Tir		Agir défensivement sur mon adversaire direct
Situation	Fonctionnement	Evolution
	<p>Terrain divisé en 3 zones dans la profondeur + 2 GB. 1 ballon, 2 équipes (2 joueurs minimum / équipe/zone) et 2 jeux de chasubles.</p> <p>« <i>Tout en restant dans sa zone, l'objectif est de faire progresser la balle vers le but adverse et de marquer un but.</i></p> <p><i>Une passe est autorisée par zone si pas de solution devant. Vous n'êtes pas obligés de passer par les 3 zones, vous pouvez sauter celle du milieu.</i></p> <p><i>Jeu sans dribble, défense sans contact, basée sur la récupération de balle ».</i></p>	<p>.Changer les joueurs de zones.</p> <p>.Les GB deviennent neutres, et rendent la balle à l'équipe qui a marqué un but, sinon passe à l'autre équipe. Les 2 équipes peuvent marquer dans les 2 buts.</p> <hr/> <p>Comportements attendus chez le défenseur</p> <ul style="list-style-type: none"> . Prendre en charge son défenseur direct . Etre toujours positionné entre la balle et le but à défendre . Chez le défenseur du porteur de balle : Harceler . Chez le défenseur du partenaire du porteur de balle : Dissuader



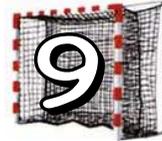
technik 84



Légende		Objectif de la situation :
▲ Attaquant	● Défenseur ▲ Plot ○ Ballon → Course - - - → Passe ⇨ Tir	Désengagement/Engagement de l'AR dans son couloir de jeu
Situation	Fonctionnement	Evolution
	<p>Sur ½ terrain, 2 secteurs délimités par 4 plots chacun. Un GB. Un passeur (P), un défenseur et un AR avec ballon (à 9m) par atelier. 2 colonnes d'AR en attente.</p> <p>« Le départ de l'action se situe sur la ligne des 9 m. L'attaquant, après avoir passé le ballon à P, contourne un de ses 2 plots ; le défenseur contourne le plot opposé (et agit sur les 6 m uniquement). Le passeur renvoie le ballon à l'AR dès qu'il a contourné le plot. L'attaquant cherche alors à prendre de vitesse le défenseur en courant dans l'espace laissé libre par le défenseur, et tire».</p> <p><i>Alternier atelier gauche/droite</i></p> <p>Ne pas hésiter à jouer sur l'écartement et la profondeur des plots pour équilibrer le duel.</p>	<p>.Si non but, l'attaquant devient défenseur.</p> <p>.Le défenseur n'est plus obligé de contourner le plot opposé, il choisit un des 2 plots.</p> <p>.Le défenseur agit à 6 ou 9 m.</p> <hr/> <p>Comportements attendus chez l'attaquant</p> <p>.Se désengager rapidement tout en étant orienté en permanence vers le but à attaquer</p> <p>.Reconnaître l'espace à attaquer</p> <p>.Protéger son ballon dans le duel</p> <p>.Prendre à contre-pied le déplacement du défenseur</p>



technik 84



Légende		Objectif de la situation :
▲ Attaquant ● Défenseur ▲ Plot ○ Ballon → Course - - - → Passe ⇨ Tir		Etre capable de mobiliser le défenseur de l'ailier dans la relation Arrière / Ailier
Situation	Fonctionnement	Evolution
	<p>Sur ½ terrain, 2 secteurs de jeu. 1 GB. 2 haies + 3 plots (de chaque côté).</p> <p>Une colonne de demi-centres avec un ballon par joueur + 1 arrière latéral sans ballon.</p> <p>« 1-Pour lancer la situation, le DC passe la balle à l'AR qui la reçoit par-dessus la haie. L'AR dispose de 2 appuis (réception comprise) pour tirer dans la foulée. Le DC se positionne ensuite à l'opposé, l'AR tireur se replace en DC. Alternez gauche et droite ».</p> <p>Une fois que le joueur a organisé ses appuis, ajouter la situation 2 (positionner au minimum un ailier de chaque côté sans ballon, ainsi qu'un défenseur) : « 2- Idem situation 1 si le défenseur ne ferme pas. S'il ferme l'espace, le porteur de balle bloque ses appuis, ne tire pas, se désengage en dribblant en contournant les plots, puis se réengage : 2 possibilités sont alors offertes à l'attaquant : soit il va au tir, soit il passe à l'ailier (à condition de mobiliser le défenseur) qui tire ».</p>	<p>Comportements attendus chez l'attaquant</p> <ul style="list-style-type: none"> .Respecter le timing d'engagement (armé du porteur de balle) .Se désengager/s'engager .Courir dans son couloir .Respecter la distance de combat .Protéger son ballon .Evaluer et agir en fonction de l'action défensive (ne ferme pas : tire ; ferme l'espace de l'arrière : passe à l'AL)



technik 84



Légende		Objectif de la situation :
▲ Attaquant ● Défenseur ▲ Plot ○ Ballon → Course - - - → Passe ⇨ Tir		Etre capable de reconnaître l'intervalle à attaquer et d'enchaîner un repli défensif
Situation	Fonctionnement	Evolution
	<p>Sur terrain complet dont une moitié de terrain divisée en 2.</p> <p>2 GB (dont un avec une réserve de ballons), groupes de 3 attaquants (avec 1 ballon), 2 défenseurs et 1 contre-attaquant sur ligne médiane à un plot.</p> <p>« En partant de la ligne médiane sur un quart de terrain, jouer un 3 contre 2. Si but, groupe suivant en action.</p> <p>Si non but, enchaîner un repli défensif sur les 2 défenseurs (devenus attaquants) et le contre-attaquant placé sur la ligne médiane. Si le porteur de balle est touché (sur la montée de balle), passe en arrière obligatoire. Si non but à l'issue de la montée de balle, l'équipe se replace en défense placée (2 + 1 contre-attaquant au plot) ».</p>	<ul style="list-style-type: none"> . Changer de secteur pour le 3 contre 2. . Jeu avec dribble/sans dribble. . Varier la position de départ du contre-attaquant
		<p><u>Chez l'attaquant :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> . Courir dans l'espace . Jouer dans la profondeur et l'écartement . Devenir défenseur dès la perte de balle <p><u>Chez le défenseur :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> . Repasser devant la balle si doublé par celle-ci . S'organiser collectivement en défense (qui prend qui, qui fait quoi) . Enchaîner des actions de récupération (harcèlement/dissuasion)