

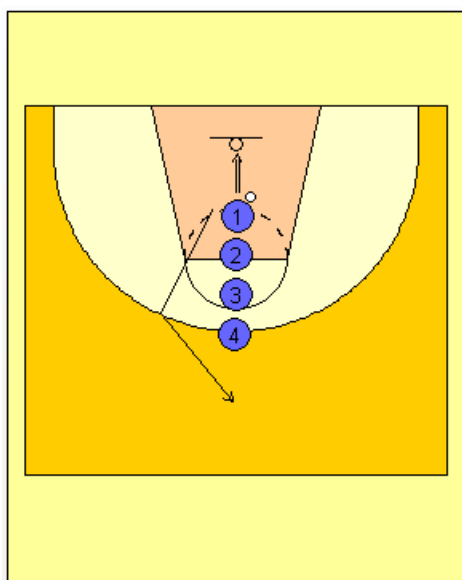


« LA COURSE POURSUITE »

⊙ Déroulement

Les enfants sont en « file indienne » face au panier. L'enfant qui se trouve en premier dans la file tire, s'il ne marque pas, il doit se dépêcher de prendre son rebond afin de marquer son panier et ce, avant que le second joueur ne marque le sien. Le second joueur tire lorsque le ballon du premier tireur touche le cercle. Si le deuxième enfant marque avant, il éliminera le premier tireur. Le jeu s'arrête lorsqu'il n'y a plus qu'un enfant dans la file. Un enfant gagne le jeu dès qu'il remporte deux manches.

⊙ Schématisation



⊙ Evolutions possibles

- ① Modifier les « spots » de tir.
- ② Si l'enfant ne marque pas au suite à deux essais, il est directement éliminé.
- ③ Si l'enfant ne marque pas, il doit prendre son rebond avant que le ballon touche le sol, sinon, il est éliminé.

⊙ Objectif

- Perfectionnement du tir.

⊙ Informations pratiques

Nombre d'enfants : de 3 à 15 (Multiplier les « files indiennes »)
Matériel : 3 ballons et un panier.